



Escuela de desarrollo de videojuegos

**Generación 2025**



## ¿Quiénes somos?

---

Desarrollar videojuegos es más que una profesión, es una pasión y un estilo de vida. Si querés ser parte de una industria en rápido crecimiento, **te brindamos el conocimiento y las herramientas para que te insertes de manera efectiva en la industria**, ya sea **de manera independiente o como parte de una empresa establecida**. Si buscás una salida laboral desafiante y que te apasione, **en Game Dojo te planteamos una alternativa multidisciplinaria dictada por profesionales activos y en constante contacto con la industria**.



El éxito de esta industria en Uruguay se puede advertir en su crecimiento **-de 2013 a 2020 la cantidad de empresas aumentó 100%-** y los varios millones de descargas de juegos creados en el país. Este ecosistema atrajo a empresas extranjeras como las argentinas **Etermax, Nimble Giant y Globant**, o la **estadounidense Jam City**, que eligieron al país como centro de sus operaciones por las significativas ventajas que ofrece para hacer negocios para América Latina y el mundo. **(Uruguay XXI)**

**Formá parte de la próxima generación de Game Dojo** y saltá al siguiente nivel.



## Nosotros

---

En **Game Dojo** somos más que una escuela de videojuegos, somos una comunidad apasionada por el arte y la ciencia del desarrollo de videojuegos. Nos dedicamos a formar la próxima generación de desarrolladores, diseñadores y creativos que darán forma al futuro de la industria. Nuestra misión es proporcionar una educación de calidad basada en la práctica y la innovación **que permita a nuestros estudiantes desarrollar su potencial al máximo.**

Con un enfoque centrado en el aprendizaje práctico y la colaboración, ofrecemos un entorno de enseñanza único donde los estudiantes no solo adquieren conocimientos técnicos, sino que también desarrollan habilidades críticas como la resolución de problemas, el trabajo en equipo y la creatividad. **Creemos que el desarrollo de videojuegos es una disciplina que combina lo mejor del arte y la tecnología** y nos esforzamos por equipar a nuestros estudiantes con las herramientas y el conocimiento necesario para sobresalir en ambos aspectos. Nuestros docentes son profesionales con experiencia en la industria, comprometidos a guiar a los estudiantes desde la conceptualización inicial hasta la publicación de su proyecto. En Game Dojo **los estudiantes aprenden haciendo, enfrentándose a desafíos reales** y trabajando en proyectos que reflejan las demandas de la industria.



# ★ Nuestra Carrera



Busca formar profesionales apasionados capaces de insertarse de manera exitosa en la industria, enseñándoles a **evaluar y dar forma a sus ideas creativas hasta transformarlas en videojuegos** interactivos usando las **técnicas más utilizadas en la industria**. A lo largo de dos años, los estudiantes adquieren un conjunto de habilidades multidisciplinarias que abarcan todas las etapas del desarrollo de videojuegos, desde la programación hasta el diseño de audio y arte.

## Inicio

Febrero 2025

## Duración

2 (dos) años

## Carga horaria

996 hs.

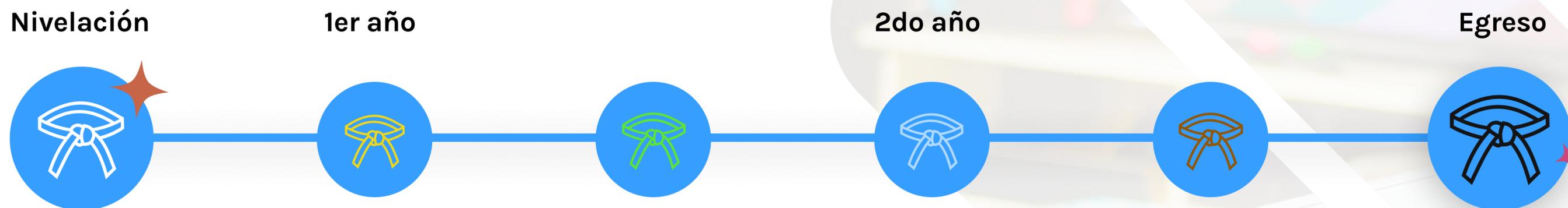
## Modalidad

Online sincrónica

# Plan de estudios



En Game Dojo nos parece de vital importancia una **formación multidisciplinaria**, que comprenda todas las áreas y etapas del desarrollo de videojuegos. En nuestra carrera, los estudiantes egresan con un amplio conjunto de habilidades y competencias necesarias para desempeñarse en un rol definido dentro de un equipo de desarrollo de videojuegos.



Una vez superadas las evaluaciones y entregas, el estudiante adquiere las competencias generales y específicas para certificar su adquisición, entonces **Game Dojo** expide el título de **Desarrollador de Videojuegos**.



## Primer año / Plan de estudios



### Nivelación / 36 hs

Te damos herramientas para que des tus **primeros pasos en la programación** o, en caso que ya sepas, te ayudamos a orientarlos hacia el desarrollo de videojuegos.

### Arte 2D / 120 hs

Los artistas de nuestra carrera aprenderán a **contar historias a través de los gráficos**, crear mundos llenos de vida, darle **identidad a los personajes y enemigos mediante animaciones** y comunicarle al jugador toda la información importante con **habilidades de diseño UI/UX**.

### Programación / 192 hs

Aprendé la lógica y lenguajes de programación enfocado a videojuegos, y creá **videojuegos en Unity**, uno de los motores más usados en la industria tanto por indies como empresas AAA. Este te permitirá crear juegos para una variedad de plataformas como **web, dispositivos móviles, PC y consolas**.

### Game Design / 120 hs

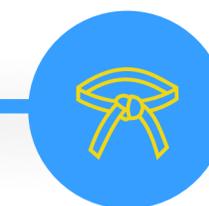
A través de la historia de la industria y el estudio de casos de éxito **aprenderás a diseñar las historias, personajes y los mundos mediante reglas y comportamientos que definen la experiencia del jugador**. Podrás moldear distintos elementos que hacen de un juego una experiencia desafiante, atrapante y divertida.

### Música / 48 hs

La música es la columna vertebral emocional de los videojuegos. **Componé y ejecutá música y sonidos que acompañen perfectamente el gameplay en cada situación**. Desarrollá técnicas para transformar tus juegos en experiencias inmersivas e inolvidables.



Nivelación



1er año



## Segundo año / Plan de estudios



### Arte 3D / 192 hs

Llevá tus habilidades artísticas a la siguiente dimensión creando complejos modelos 3D con software de última generación. **Un artista 3D de Game Dojo será capaz de modelar, texturizar, riggear y animar** tanto modelos como escenarios en estilos variados para utilizar en sus videojuegos.

### Programación / 192 hs

Los estudiantes avanzan sus conocimientos en programación profundizando en la creación de videojuegos más complejos. Este año se centra en el **dominio de software de última generación para desarrollar juegos en 3D** lo que **permite a los estudiantes implementar mecánicas y funcionalidades más sofisticadas**. Este enfoque práctico te garantiza al egresar tener las habilidades necesarias para enfrentar los desafíos técnicos que presenta la industria actual.

### Producción y Marketing / 84 hs

Aprendé las herramientas más efectivas para organizar tus tareas y tu equipo de trabajo. **Desarrollá metodologías para optimizar el tiempo, los recursos** y aplicá técnicas de marketing para **llevar tu producto de manera más efectiva a los jugadores**, haciéndolo más atractivo e interesante para el público objetivo.

### Seguimiento del Proyecto Final / 12 hs

En esta importante etapa aplicarás todo lo aprendido a lo largo de la carrera. Recibes **orientación y retroalimentación continua**, permitiéndote ajustar y perfeccionar tu proyecto antes de la presentación final. No solo sumás **competencias técnicas**, sino también la **capacidad de gestionar proyectos de manera eficiente**, cumpliendo con los plazos y objetivos establecidos.





## Egreso / Plan de estudios



Como egresado de Game Dojo, con **cuatro (4) proyectos finalizados como parte de tu portfolio**, estarás capacitado para crear videojuegos tanto en 2D como en 3D aplicando los conocimientos teóricos y prácticos adquiridos a lo largo de la carrera. Tu formación te proporcionará un alto grado de independencia, **permitiendo que te desenvuelvas tanto en proyectos de producción independiente como en grandes equipos dentro de empresas establecidas.**

Tendrás un conocimiento generalista de todas las áreas del desarrollo de videojuegos, así podrás adaptarte y especializarte según tus intereses y habilidades, y desempeñar uno o más roles clave dentro de un equipo, tales como:

- **Artista** - Creando y conceptualizando elementos visuales del juego: personajes, entornos, texturas, etc.
- **Programador** - Encargado de la implementación del código que da vida a la jugabilidad, interacciones y funcionamiento del videojuego.
- **Productor** - Coordinando el desarrollo del proyecto, gestionando los recursos y asegurando que se cumplan los plazos y objetivos.
- **Diseñador de Videojuegos** - Concibiendo la mecánica, la narrativa y las reglas que definen la experiencia del jugador.
- **Artista de Sonido** - Diseñando los efectos sonoros, la música y la ambientación auditiva que complementan la experiencia visual y narrativa del juego.

Tu formación en Game Dojo te permitirá ser parte activa de la evolución de la industria, contribuyendo con creatividad, innovación y profesionalismo.



## Nuestros docentes



Estamos conformados por un **equipo multidisciplinario de profesionales** dedicados a ofrecer una educación integral que abarca **todas las áreas del desarrollo de videojuegos**. Creemos firmemente en la importancia de construir una comunidad positiva, inclusiva y diversa de desarrolladores.



### Christian Olivera

**Tallerista de Game Design, Relaciones Institucionales, Atención al estudiante**

Game Designer con mas de 5 años de experiencia en la industria. Desarrollador de Videojuegos egresado de A+ Escuela de Artes Visuales.



### Javier Leal

**Docente de Game Design, Marketing y producción de videojuegos**

Artista y Game Designer con más de 17 años de experiencia en la industria.



### Federico Alvarez

**Docente de desarrollo y encargado del material gráfico**

Desarrollador autodidacta y diseñador gráfico. Desarrollando videojuegos desde hace más de 10 años.



## Nuestros docentes



Estamos conformados por un **equipo multidisciplinario de profesionales** dedicados a ofrecer una educación integral que abarca **todas las áreas del desarrollo de videojuegos**. Creemos firmemente en la importancia de construir una comunidad positiva, inclusiva y diversa de desarrolladores.



### Gustavo González

**Coordinador Académico, Docente de Nivelación de Programación**

Analista IT (ORT), developer desde hace más de 10 años, actualmente Project Lead, Desarrollador Senior full-stack XR. en Treeview Studio.



### Ruben Gómez

**Docente de Arte 2D para videojuegos**

Un obrero del arte desde hace tanto tiempo que cuando empezó aún tenía pelo. Diseñador, ilustrador y animador 2D con más de 20 años de experiencia en la industria de los videojuegos. Es artista en su empresa, Rubber Duck Games, y freelance.



### Gonzalo Varela

**Docente de Música y Diseño de Sonido**

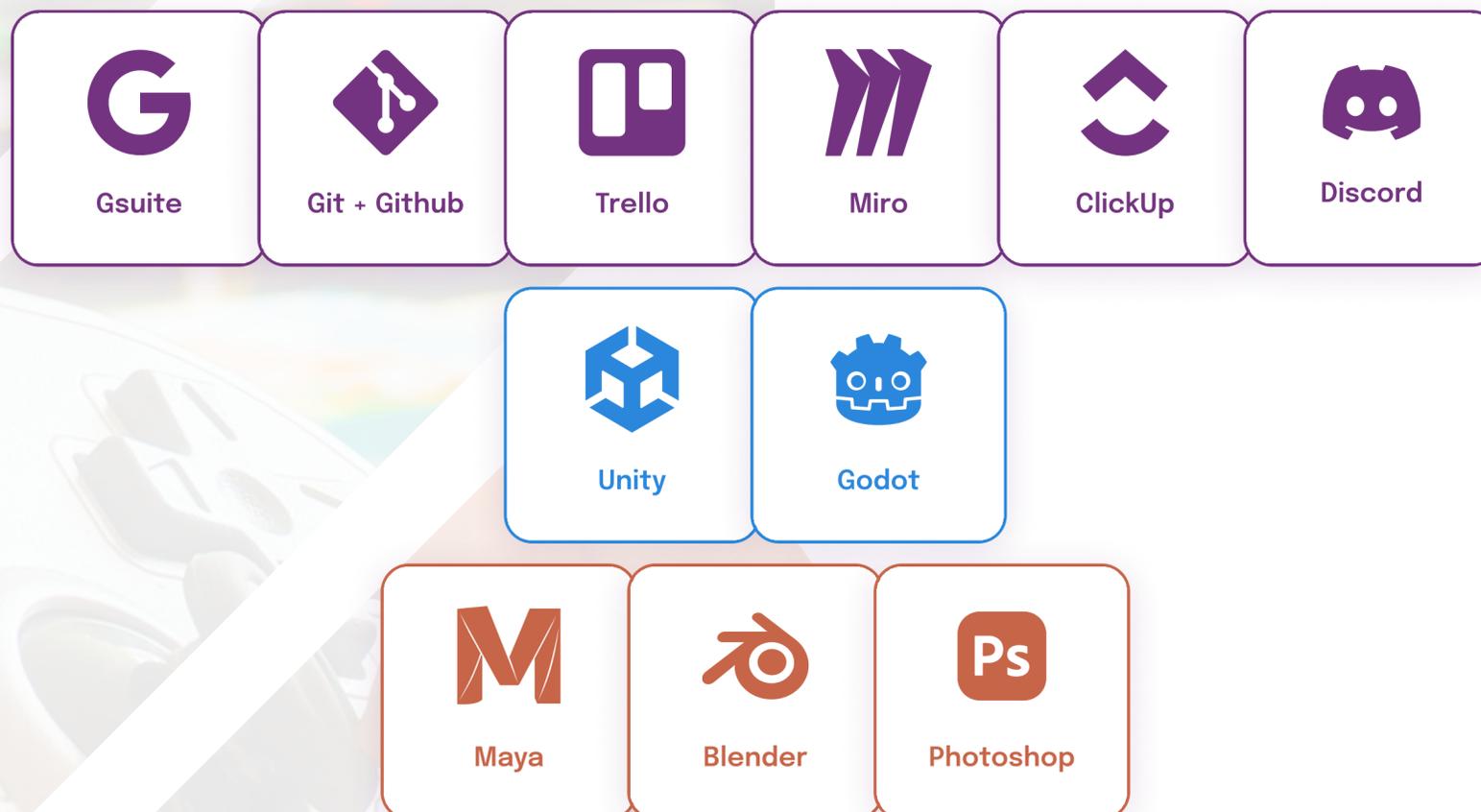
Compositor y diseñador de sonido con más de 10 años de experiencia en la industria. Egresado de la Maestría en Composición musical para la pantalla de Columbia College Chicago (Estados Unidos) y de dos Licenciaturas en Música de la Universidad de la República.



## Herramientas Clave



Adquirirán competencias en el uso de una variedad de herramientas esenciales que abarcan todas las etapas del proceso de creación de un videojuego. Estas herramientas les permitirán **gestionar proyectos de manera colaborativa, organizar tareas, desarrollar y gestionar versiones de código, conceptualizar y diseñar sistemas de juego, crear modelos y animaciones 3D**, así como **comunicar y colaborar eficazmente en equipos multidisciplinares**.





# Ingresos 2025

## Requisitos Académicos

1er año EMS (*Educación media superior*)

## Requisitos Técnicos

PC / Micrófono / Cámara  
Conexión estable a internet

## Perfil del estudiante

Si tenés 16 años o más, sentís pasión por los videojuegos y querés aprender a hacerlos, o ya te tiraste al agua y querés definir tu perfil profesional, nuestra carrera es para vos.

El tiempo aproximado de dedicación al estudio personal es de 10 horas semanales de trabajo en casa además de las clases. Sin embargo, más allá del tiempo de dedicación, lo que define a nuestros estudiantes es su **compromiso y entusiasmo por explorar todas las facetas del desarrollo de videojuegos** desde el diseño y la programación hasta la conceptualización de mundos y personajes. **La curiosidad, la capacidad de trabajar en equipo y el deseo de enfrentar nuevos desafíos son rasgos comunes en quienes eligen esta carrera.**



### Duración

2 años

### Modalidad

Online sincrónica

### Fecha límite inscripción

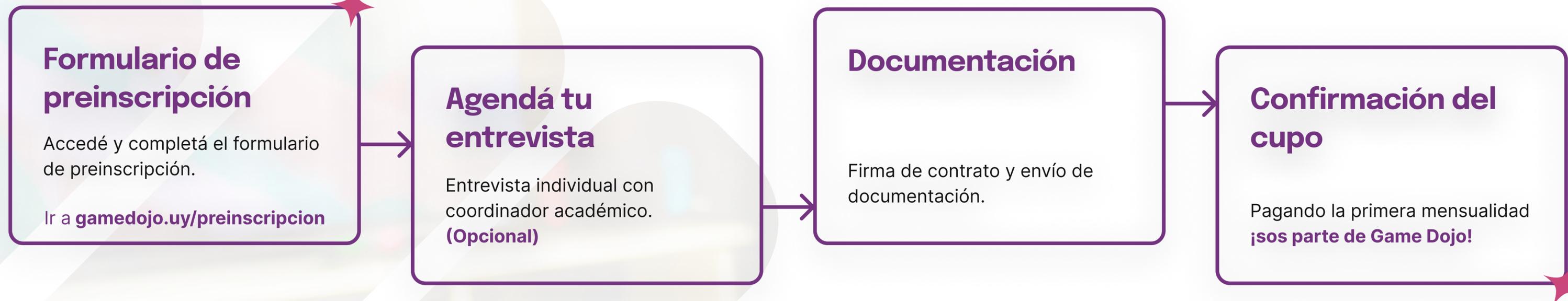
19 de Enero 2025

### Horarios

18:30 - 21:30 hs

**Próximo inicio**  
**Febrero 2025**

# Inscripción



## Matrícula

**Exonerada por lanzamiento de carrera**  
*(Exclusivo Generación 2025)*

## Primer año

12 cuotas de \$19.500.\*

## Segundo año

12 cuotas de \$19.500.\*

Consultar beneficios por pagos semestrales o anuales.

## Métodos de pago

- MercadoPago
- Depósito en Abitab/RedPagos
- Transferencia Bancaria



\*Los precios se ajustan semestralmente por IPC

✦ **¡Bienvenido a Game Dojo!**



**Formá parte de nuestra próxima generación. Ingresá hoy con beneficios exclusivos.**

**Sitio web**

<https://gamedojo.uy>

**Correo electronico**

[gamedojouy@gmail.com](mailto:gamedojouy@gmail.com)

**Whatsapp**

**098 525 729**

**Redes Sociales**



@gamedojouy



@GameDojouy



/game-dojo-uruguay